

# PROGRAMMHILFSMITTEL

## ZIELE

Programmhilfsmittel (Programmplan, Tatkunde und Arbeitsplan) kennen. (KuLei Pro 1.1)

## INHALT

Um ein cooles Programm für deine Kids zu erstellen gibt es verschiedene Hilfsmittel, die dir zur Verfügung stehen und deine Arbeit erleichtern.

Alter: 14

## KATEGORIEN

- Kurswissen
- Programm planen

## KURSE

- F-GLK-1
- M-GLK-1

## TATKUNDEFILTER

Der [Tatkundefilter](#) ist das online-Tool der Region für die Programmgestaltung. Du findest hier Inspiration, Anleitungen und Tipps und Tricks. Weitere Infos findest Du in den [Videos](#).

## PROGRAMM-PLAN

Das wichtigste Element in deinem Ceviprogramm ist die Geschichte. Die Cevi Region Winterthur-Schaffhausen hat eine Programmplanreihe erarbeitet. Diese findest Du in deiner Abteilung, frag am besten mal bei deinem Abteilungsleiter nach. Die Programmpläne sind Vorlagen für Samstagnachmittage, die dann mit deinen Kids umsetzen kannst. zB. Rote Zora, Indianer, Robin Hood.

Jeder Programmplan hat eine Geschichte zum Thema. Die Geschichte wurde von den Autoren so aufgeteilt bzw. zusammengefasst, dass sie in der Regel während eines halben Jahres im Cevi erlebt werden kann. Meistens besteht ein PP aus etwa 12-15 Programmen. Zu jedem einzelnen Programm findest du im PP vier Abschnitte: Die Zusammenfassung der Geschichte, das «Think about», die Story- und Programmelemente und die Programmtipps.

## ARBEITSPLAN

Damit jeder weiss, wer was macht lohnt es sich bei der Vorbereitung einen Arbeitsplan auszufüllen und eure Ideen und Pläne konkret festzuhalten. So könnt ihr auch jederzeit nachschauen, wer was macht und habt eine Materialliste, mit der ihr genau wisst, was an Material ihr vorbereiten müsst.

[Beispiel Arbeitsplan](#)