

TIERE NACHSPIELEN UND ERRATEN

ZIELE

Spielerisch Tiere spielen und erraten

INHALT

- Tier Fangis: Fänger (Hexen) werden bestimmt. Sie verzaubern die Kinder in Tiere, wenn sie eines gefangen haben. Es gibt aber Feen, welche die Kinder wieder zurück verwandeln kann, wenn sie das Tier errät.
- Menschenmemorie einfach nur mit Tieren: Zwei Kinder welche später Memorie spielen werden gehen weg, so dass sie nichts hören und sehen. Dann bildet man zwei Gruppen, die jeweils ein Tier bestimmen, welches sie nachmachen. Danach steht man in einen Kreis und alle zeigen ihr Tier vor, damit man weiss, dass niemand das Gleiche hat. Die zwei Memoriespieler werden gerufen und das Spiel beginnt!
- Berufserörterlis mit Tieren: Jemand wird zum Errater gewählt. Zudem werden noch zwei Linien bestimmt. Eine zeigt an bis wo die Gruppe zum Errater vorgehen müssen und die zweite Linie zeigt, ab wo man sich mehr vom Errater erwischet werden kann. Die Kinder überlegen sich ein Tier, welches sie nachspielen wollen. Sie gehen bis zur Linie und spielen das Tier. Wenn der Errater das Tier herausgefunden hat, rennen die Kinder zurück zur hinteren Linie und der Errater versucht so viele wie möglich zu erwischen. Die die erwischet wurden werden auch zu Tiererrater bis alle erwischet wurden.

Alter: 6

KATEGORIEN

- Natur
- Wald

