

# AMPELSCHEMA

## ZIELE

Die Kinder wissen, wie das Ampelschema aufgebaut ist und wann es zum Einsatz kommt.

## INHALT

Rollenspiel: Ihr trefft mit eurer Gruppe auf einen inszenierten Unfall. Zusammen mit euren Kindern besprecht ihr, wie ihr anhand des Ampelschemas vorgehen würdet und führt dies in der konkreten Situation gleich durch.

Postenlauf: Ihr organisiert einen Postenlauf, an dem die Kinder auf verschiedene Situationen (z. Bsp. Ampelschema anwenden, Schock, Sonnenstich, Schnittwunde, etc.) treffen und lernen, wie sie sich in solchen Situationen verhalten sollen und wie sie helfen können.

Alter: 12

TypY Seite: 115

## KATEGORIEN

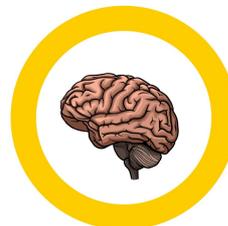
- 1. Hilfe
- Notfallorganisation

## PRÜFUNGEN

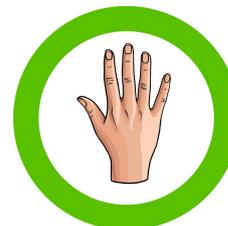
- Eintrittsprüfung GLK-3
- Eintrittsprüfung TKK



SCHAUEN



DENKEN



HANDELN